

Fiche de proposition d'un projet tutoré

Proposé par : Stéphane GORIA

Date : 9 septembre 2014

Type : Exploratoire

Description du projet

Développer un logiciel de type Memory pour téléphone.

Objectifs à atteindre

Développer un jeu qui permet de tester les capacités de mémorisation des personnes. Sur un quadrillage (4 par 4, puis 5 par 5, puis 6 par 6), des cartes présentant objets sont affichées, puis sont retournées. Il s'agit ensuite d'identifier où se trouve une carte qui est présentée (dans un ordre aléatoire) dans un coin en dehors du quadrillage. Afin d'augmenter le niveau de difficulté, certaines cartes peuvent avoir des points communs comme dans le cas des cartes de Jungle Speed. De même, les cartes peuvent avoir comprendre un mot. Par exemple une carte pourra présenter le mot : RAPIDE avec l'illustration d'une spirale rouge, tandis qu'une autre carte aura le mot RAPACE avec l'illustration d'un oiseau brun.

Outils à utiliser

Le développement est à faire de préférence sous Android pour être utilisé sur téléphone. Si le projet est modifié, le développement pourra être destiné pour tourner sur PC avec Windows.