

Fiche de proposition d'un projet tutoré

Proposé par : Abdessamad Imine

Date : 10/09/2014

Type : Classique (☐) Exploratoire (☒)

Développement d'un jeu éducatif sur un réseau ad-hoc de smartphones

Description du projet

Ce sujet porte sur la création d'un jeu (e.g. bataille navale ou autre) en réseau ad-hoc sur smartphones. Il est question donc de concevoir d'une part une couche réseau pour relier deux ou plusieurs mobiles tournant sous Android, et d'autre part, un jeu collaboratif que l'on pourra déployer sur un réseau de mobiles.

Objectifs à atteindre

Conception et développement de menus tactiles sur des smartphones

Conception et développement d'animations pour jeu éducatif

Conception et développement d'une plateforme réseau ad-hoc

Outils à utiliser

Utilisation de la librairie LIBGDX <http://libgdx.badlogicgames.com>