

Fiche de proposition d'un projet tutoré

Proposé par : Denis Roegel

Date : 25/8/2014

Type : Classique (X) Exploratoire ()

Description du projet

Le projet consiste à développer une application 3D autour du format OBJ. Il s'agit de définir un format d'objet 3D en C/OpenGL (pas de C++), d'écrire l'import d'un sous-ensemble adéquat du format OBJ, d'être en mesure d'afficher un objet OBJ (ensemble de facettes). Pour valider le travail, on créera une petite animation, par exemple un piston, ou une autre à définir. Les fichiers OBJ à importer pourront être obtenus du web, ou créés dans un logiciel comme Blender.

Objectifs à atteindre

définition d'un format 3D
lecture OBJ
affichage de plusieurs objets

Outils à utiliser

C+ OpenGL (et Blender pour produire des OBJ)