

Memento C/C++

Ce feuillet donne une idée des commandes et déclarations les plus importantes (et non toutes les commandes et déclarations) en C et en C++.

Les éléments entre `< >` appartiennent à la grammaire définissant le langage, et sont (généralement) définis par `::=` suivi d'une liste de possibilités séparées par `|`. Les éléments **en gras** appartiennent au langage lui-même. Un élément entre `[ ]` est optionnel, $(e)^+$ désigne l'élément e répété une ou plusieurs fois, alors que $(e)^*$ est équivalent à $[(e)^+]$ (e est répété zéro, une ou plusieurs fois).

```
< programme > ::= (< Inclusion de fichier >)*
                (< Définition de macros >)*
                (< Définition de type > ;)*
                (< Déclaration de variable > ;)*
                (< Déclaration de fonction > )*
                < Déclaration de la fonction principale >
```

Des commentaires peuvent être ajoutés où que ce soit.

```
< Commentaire > ::= < Commentaire C > | < Commentaire C++ >
< Commentaire C > ::= /* < Texte > */
< Commentaire C++ > ::= // < Texte > < Fin de ligne >
```

Commandes de pré-compilation

```
< Inclusion de fichier > ::= #include < Référence de fichier >
< Référence de fichier > ::= " < Nom de fichier > " | < < Nom de fichier > >

< Définition de macros > ::= #define < Identificateur > < Expression >
```

Identificateurs et expressions

Identificateurs

```
< Identificateur > ::= < Caractère alphabétique > (< Caractère alpha-numérique >)*
< Caractère alphabétique > ::= < Caractère alphabétique minuscule > |
                                < Caractère alphabétique majuscule > | _
```

< Caractère alphabétique minuscule > ::= a | ... | z

< Caractère alphabétique majuscule > ::= A | ... | Z

< Caractère alpha-numérique > ::= < Caractère alphabétique > |
< Caractère numérique >

< Caractère numérique > ::= 0 | ... | 9

Expressions

< Expression > ::= < Expression primaire > | < Opérateur unaire > < Expression > |
< Expression > < Opérateur binaire > < Expression > |
< Lvalue > < Opérateur d'affectation > < Expression > |
< Opérateur lvalue > < Lvalue > |
< Lvalue > < Opérateur lvalue > |
< Expression > ? < Expression > : < Expression > |
(< Typage >) < Expression >

< Expression primaire > ::= < Lvalue > | < Constante > | (< Expression >) |
< Expression primaire > (< Expression >)

< Lvalue > ::= < Identificateur > | < Expression primaire > [< Expression >] |
< Lvalue > . < Identificateur > |
< Expression primaire > -> < Identificateur > |
* < Expression > | (< Lvalue >)

< Opérateur unaire > ::= * | & | - | ! | ~

< Opérateur binaire > ::= + | - | * | / | % | << | >> | == | != | < | > | <= | >= |
& | ^ | | | && | || | ,

< Opérateur d'affectation > ::= = | += | -= | *= | /= | %= | <<= | >>= | &= | ^= | |=

< Opérateur lvalue > ::= ++ | --

< Typage > ::= < Type > [< Abstraction déclarable >]

< Abstraction déclarable > ::=
(< Abstraction déclarable >) | * < Abstraction déclarable > |
< Abstraction déclarable > () | < Abstraction déclarable > [[< Constante >]]

Déclarations

Types

< Définition de type > ::=
typedef < Type > < Élément déclarable > (, < Élément déclarable >)^{*} ; |
< Constructeur de type > ;

`< Type > ::= < Type C > | < Type C++ >`
`< Type C > ::=`
`char | short | int | long | unsigned | float | double |`
`enum [{ < Identificateur > (, < Identificateur >)* }] |`
`< Structure ou union > < Identificateur > |`
`< Structure ou union > [< Identificateur >] { (< Déclaration de champ >)+ }`
`< Type C++ > ::= const < Type C > | < Identificateur >`
`< Structure ou union > ::= struct | union`
`< Déclaration de champ > ::= < Type > < Champ > (, < Champ >)* ;`
`< Champ > ::= < Élément déclarable > [: < Constante >] | : < Constante >`
`< Élément déclarable > ::= < Élément déclarable C > | < Élément déclarable C++ >`
`< Élément déclarable C > ::= < Identificateur > | ( < Élément déclarable C > ) |`
`* < Élément déclarable C > | < Élément déclarable C > ( ) |`
`< Élément déclarable C > [ [< Constante >] ]`
`< Élément déclarable C++ > ::= & < Élément déclarable >`
`< Constructeur de type > ::=`
`< Constructeur de type C > | < Constructeur de type C++ >`
`< Constructeur de type C > ::=`
`< Structure ou union > < Identificateur > { (< Déclaration de champ >)+ }`
`< Constructeur de type C++ > ::=`
`class < Identificateur >`
`[ : [< Déclaration d'héritage >] < Identificateur > (, < Identificateur >)*`
`(, < Déclaration d'héritage > < Identificateur > (, < Identificateur >)* )* ]`
`{`
`[ < Déclaration d'héritage > ] :`
`(< Déclaration de champ >)*`
`(< Déclaration de fonction >)*`
`( < Déclaration d'héritage > :`
`(< Déclaration de champ >)*`
`(< Déclaration de fonction >)* )* }`
`< Déclaration d'héritage > ::= public | protected | private`

Variables

`< Déclaration de variable > ::=`
`[< Classe de mémorisation >] < Type > < Élément initialisable >`
`(, < Élément initialisable >)* ;`

$\langle \text{Classe de mémorisation} \rangle ::= \text{auto} \mid \text{static} \mid \text{extern} \mid \text{register}$
 $\langle \text{Élément initialisable} \rangle ::= \langle \text{Élément déclarable} \rangle \ [\langle \text{Initialisation} \rangle]$
 $\langle \text{Initialisation} \rangle ::= = \langle \text{Expression} \rangle \mid = \{ \langle \text{Liste d'initialisations} \rangle \ [,] \}$
 $\langle \text{Liste d'initialisations} \rangle ::= \langle \text{Expression} \rangle \mid$
 $\qquad \qquad \qquad \langle \text{Liste d'initialisations} \rangle \ , \ \langle \text{Liste d'initialisations} \rangle \mid$
 $\qquad \qquad \qquad \{ \langle \text{Liste d'initialisations} \rangle \}$

Fonctions

```

< Déclaration de fonction > ::= < En-tête C++ >
    < Type > < Élément déclarable > ( [ < Déclaration de variable >
        ( , < Déclaration de variable > )* ] )
    < Spécification C++ >
    < Bloc d'instructions >

< En-tête C++ > ::= [inline] [friend]

< Spécification C++ > ::= [const]

< Déclaration de la fonction principale > ::= [int] main ( [int argc, char *argv[]]; )
    < Bloc d'instructions >

```

Instructions

```

< Instruction > ::= ; | < Expression > ; | < Bloc d'instructions > |
    if ( < Expression > ) < Instruction > [else < Instruction > ] |
    while ( < Expression > ) < Instruction > |
    do < Instruction > while ( < Expression > ); |
    for ( [< Expression > ]; [< Expression > ]; [< Expression > ] )
        < Instruction > |
    switch < Expression > {
        (case < Constante > : < Instruction > [break ;] ) *
        [default: < Instruction > ]
    }

< Bloc d'instructions > ::= { ( < Définition de type > ; ) *
    ( < Déclaration de variable > ; ) *
    ( < Déclaration de fonction > ; ) *
    ( < Instruction > ) * } |

```

Références bibliographiques

- [1] B. W. Kernighan and D. M. Ritchie. *Le langage C*. Manuels informatiques. Masson, Paris, 1985. Titre en anglais : The C Programming Language ; traduit par Th. Buffenoir.
- [2] B. Stroustrup. *Le langage C++*. Références. CampusPress France, Paris, 1999. Titre en anglais : The C++ Programming Language ; traduit par Ch. Eberhardt.